

GIS4YOU Handbuch

Redlining (Rotstiftfunktion) ist ein sehr mächtiges Kartenwerkzeug und kann für unterschiedliche Bearbeitungen angewendet werden. Mit diesem Modul hat man die Möglichkeit Anmerkungen und Änderungshinweise anzubringen, ohne die Originaldatei zu verändern. Das ermöglicht die Zusammenarbeit verschiedener an einem Produktionsprozess Beteiligter.

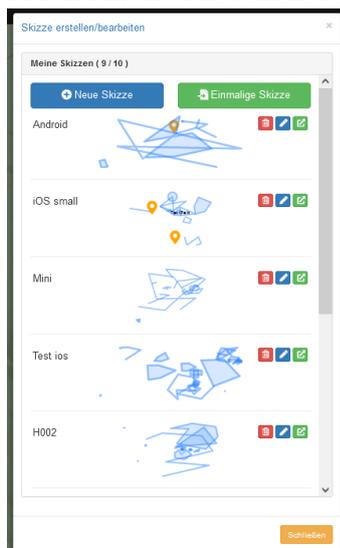
Die Karte kann mit Flächen-, Linien-, Text- und Punktobjekten markiert werden. Mit Redlining sollten nur kurzlebige Skizzen erstellt werden.

Redlining (Skizze erstellen/bearbeiten)



Mit dieser Funktion kann man Skizzen erstellen oder bereits erstellte Skizzen bearbeiten.

Nach Klick auf den Button öffnet sich folgender Dialog:

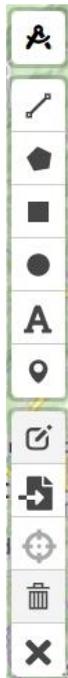


Hier kann man wählen, ob man eine Skizze für die mehrfache Verwendung „Neue Skizze“ (Skizze wird gespeichert, es können bis zu 10 Skizzen gespeichert werden.)

oder für die einmalige Verwendung „Einmalige Skizze“ erstellt (Skizze wird nicht gespeichert).

-  Die Skizze entfernen (löschen).
-  Die Skizze ändern (Die Bezeichnung und/oder den Benutzer ändern)
Benutzer ändern: Wer darf außer mir die Skizze sehen/bearbeiten/löschen.
-  Die Skizze laden und öffnen (es wird auf den Bereich der gewählten Skizze gezoomt).

Nach der Auswahl „Neue Skizze“ bzw. „Einmalige Skizze“ werden am linken Bildschirmrand folgende Symbole angezeigt:

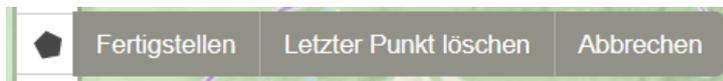


 Zeichne eine Linie



Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.

 Zeichne ein Polygon



Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.



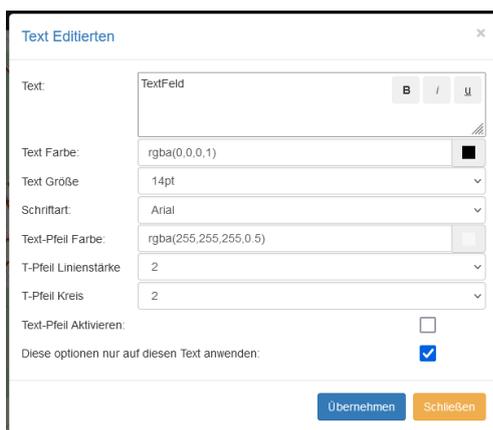
Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.



Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.



Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.



Nach setzen des Textes wird der Dialog „Text Editieren“ angezeigt

Hier wird der Text eingetragen und editiert.

Der Textpfeil zeigt den Einsetzpunkt des Textfeldes und beim verschieben (editieren) die Spur an, „Text-Pfeil Aktivieren“ muss aktiviert sein.



Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.

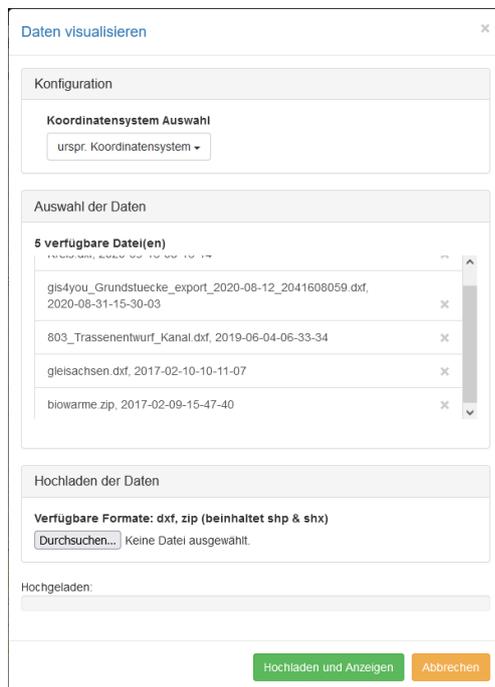
 Layer bearbeiten (Linien werden strichliert angezeigt, die Stützpunkte als Kreis mit weißer Füllung, Stützpunkte können verschoben werden)

 Speichern Eigenschaften Abbrechen Das Menü für die gewählte Operation wird angezeigt.

Über die „Eigenschaften“ kann die Ansicht (Linienfarbe, Füllfarbe und Linienstärke) der verschiedenen Geometrien eingestellt werden

 Import / Export

 Import Export Abbrechen

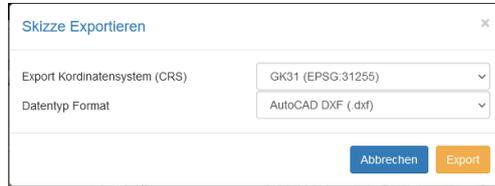


Koordinatensystem Auswahl: Das Koordinatensystem der zu importierenden Daten.

Auswahl der Daten: Auswahl von bereits hochgeladenen Daten. Format „.dxg“ oder „.zip“, wobei die Zip-Datei „.shp“ und „.shx“ enthalten darf.

Nicht benötigte Dateien können, mit dem Kreuz rechts des Dateinamens, gelöscht werden.

Hochladen der Daten: Ermöglicht das hochladen von „.dxg“ und „.zip“ Dateien.



Export Koordinatensystem: Das Koordinatensystem der zu exportierenden Daten.

Datentyp Format: Daten können als „.dxf“ oder „.shp“ exportiert werden. Die shape-Dateien

werden in einer Zip-Datei gepackt exportiert.



Objektfang aktivieren / deaktivieren



Objektfang

Im Menüpunkt „Objektfang“ kann der Radius für den Objektfang angegeben werden.



Layer löschen (Klick auf die zu löschende Geometrie)



Speichern

Alles bereinigen

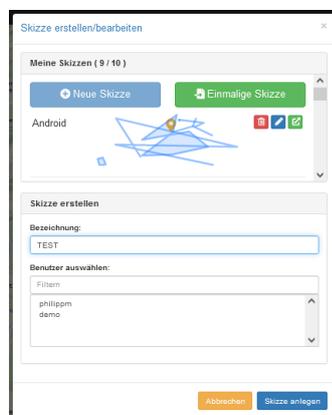
Abbrechen

Vorsicht „Alles bereinigen“ löscht alle Layer, auch in gespeicherten Skizzen.



Toolbox Redlining schließen.

Neue Skizze



Hier muss der Skizze eine Bezeichnung vergeben werden (ohne Bezeichnung wird die Skizze nicht erstellt).

Benutzer auswählen: Hier kann man optional aus der vorliegenden Liste einen Eintrag auswählen. Dieser Benutzer erhält dieselben Rechte wie der Ersteller der Skizze, d.h. dieser Benutzer kann die Skizze einsehen, ändern und löschen.

Durch „Skizze anlegen“ wird die Aktion abgeschlossen.